# **Reflectie volgens STARRT 2019-2020 Dylan Mulders A.I.145**

**Clicking game**

# Situatie

We moesten een clicking game maken . We hebben uiteindelijk een website gemaakt met html, css en javascript. Daarnaast hebben we ook nog een presentatie gemaakt met PowerPoint om alles een beetje duidelijker uit te leggen. Ik en Gijs waren samen een groepje. We hadden alles op de laptop in de klas gemaakt. We hadden er ongeveer 3 weken voor om alles af te hebben.

# Taak

Mijn taak was om de game te maken dat is uiteindelijk ook gelukt ook al hielp mijn groepje weinig mee

# Actie

Ik heb de hele website gemaakt, en daarna alle spelfouten eruit gehaald. Ik wilde een zo’n goed mogelijke websitehebben. Daarom waren mijn verwachtingen hoog van mijzelf. De logboek heb ik uiteindelijk ook goed afgemaakt zonder spelfouten. Daarnaast heb ik ook geen typfouten in de site gemaakt en in de broncode. Wat ik moest doen vond ik leuk, ik had geen irritante taken. Hetzelfde met het functioneel ontwerp.

# Resultaat

Uiteindelijk hebben we een mooie clicking game, PowerPoint gemaakt en functioneel ontwerp gemaakt. Iedereen had evenveel te doen en alle taken dat ik had, had ik goed voltooid. De andere vonden alles goed wat ik deed.

# Reflectie

Zelf vond dat ik het goed deed, ik ben ook meer dan tevreden met het uiteindelijke resultaat. Ik moet de volgende keer misschien wat netter werken. Ik vond dat ik goed de opdracht heb uitgewerkt. Het groepje hielp niet altijd mee . maar zelf heb ik een goed resultaat geleverd voor iemand in mijn eentje.

Ik vindt wel dat ik aan de leerdoelen van de vorige keer heb gewerkt omdat ik wel meer secuurder heb gewerkt door meer comments te plaatsen

Leerdoelen voor de volgende opdracht :

1. een beetje secuurder werken

2.een beetje meer met de groep werken

3.een beetje sneller werken